

Gentile Recruiter,

mi chiamo **Gabriele Lisi** e sono un **Designer – 3D Artist** con cinque anni di esperienza nella modellazione, ottimizzazione e creazione di ambienti virtuali per architettura, design e retail. Ho una formazione in Design Industriale presso l'Università di Firenze e un Master in Computer Grafica conseguito presso BigRock – Institute of Magic Technologies.

Nel mio lavoro mi occupo principalmente di **modellazione 3D, texturing, lighting, rendering** e integrazione degli asset in motori come **Unity** e **Unreal Engine**, con una forte attenzione all'**ottimizzazione delle performance** e alla qualità visiva su più piattaforme. Utilizzo quotidianamente **Blender, Substance Painter e Unity**, e ho esperienza anche con Maya, Rhinoceros, ZBrush, Photoshop e strumenti di fotogrammetria.

Sono una persona precisa, affidabile e molto appassionata del mio lavoro: mi piace affrontare progetti complessi, trovare soluzioni efficaci e collaborare in team con un approccio proattivo e orientato al risultato.

Attualmente vivo a Firenze e, per motivi di salute, posso lavorare esclusivamente **in modalità remota**. Opero con **Partita IVA** e mi adatto facilmente a differenti esigenze operative, orarie e di workflow.

Sarei felice di mettere a disposizione la mia esperienza per contribuire ai vostri progetti e resto a disposizione per un colloquio conoscitivo.

Cordiali saluti,
Gabriele Lisi