



SKILLS

Creatività
Comunicazione efficace
Teamwork
Flessibilità
Gestione del tempo

ISTRUZIONE

- Laurea in Disegno Industriale presso la facoltà di Architettura di Firenze
- Master in Computer Grafica presso BigRock - Institute of Magic Technologies, con certificazione Autodesk

COMPETENZE TECNICHE

-3D Modeling: Blender, Autodesk Maya, ZBrush, Rhinoceros
-CAD & Archviz: AutoCAD, Unreal Engine, Unity 3D
-Rendering & Texturing: Substance Painter, Photoshop, Photoscan
-Pipeline VR/AR: Unity 3D, Unreal Engine

LINGUE

Inglese: B1
Italiano: Madrelingua

GABRIELE LISI

DESIGNER - 3D ARTIST

2025

2024

Istituto Associazione Franchi (FI)

- Docenza nei programmi di modellazione e renderizzazione (Blender, Twinmotion, Unity, Unreal Engine)
- Tutoraggio individuale e di gruppo nello sviluppo di progetti 3D
- Supporto alla creazione di asset, ambienti e workflow professionali
- Preparazione di portfolio tecnici e project works
- Collaborazione da ottobre 2024 a maggio 2025

Advepa - 3D Modeler & Virtual Spaces Developer

- Creazione di spazi virtuali interattivi visitabili in real time
- Modellazione di ambienti, architetture e scenari 3D
- Ottimizzazione per piattaforme immersive e web-based
- Integrazione di materiali PBR, animazioni e interattività
- Collaborazione da gennaio 2025 a maggio 2025

2025

2022

Retail Italia S.R.L. - Modellatore 3D

- Progettazione di interni per negozi di abbigliamento in realtà aumentata
- Creazione di ambienti virtuali esplorabili e personalizzabili (VR/AR)
- Realizzazione di spazi interattivi e realistici per Android, iOS, Windows e Linux
- Ottimizzazione layout interni per migliorare il flusso clienti e l'esperienza d'acquisto
- Uso di materiali e illuminazioni fotorealistiche, personalizzabili in tempo reale
- Sviluppo arredi e accessori digitali per valorizzare i capi esposti
- Interfacce 3D aggiornabili e integrate con i brand identity dei negozi
- Ambienti multipiattaforma ottimizzati per garantire fluidità e qualità visiva

2022

2019

Heta Lab s.r.l. - Modellatore 3D

- Ottimizzazione modelli 3D per garantire leggerezza e prestazioni fluide
- Creazione di asset personalizzabili in posizione e materiali direttamente nell'app
- Sviluppo modelli pensati per valorizzare e ordinare i capi d'abbigliamento